

FEDERACIÓN ALAVESA DE AJEDREZ
Campeonato de Álava de Rápidas por Equipos 2011
Organiza: Club de Ajedrez Amurrio
Domingo 15 de mayo

1ª PARTICIPACIÓN e INSCRIPCIÓN

- Podrán participar todos los Clubs que estén inscritos en la Federación Alavesa de Ajedrez. Cada Club podrá inscribir como máximo dos equipos. El orden de los tableros se entregará al empezar el campeonato, siendo libre el modo de relacionar el orden de los tableros.
- La inscripción debe realizarse antes de las 20:00 horas del día 10 de mayo, enviando un correo a: erlantz_lxt@hotmail.com.

2ª.- ORGANIZACIÓN, FECHA y LOCAL DE JUEGO.

- La organización del torneo corresponde al Club Ajedrez Amurrio.
- El campeonato se celebrará el domingo 15 de mayo, a las 4:00 de la tarde, en Amurrio, en la Casa de Cultura.

3ª.- SISTEMA de COMPETICIÓN y RITMO de JUEGO.

- El torneo se celebrará a sistema liga, en uno o dos grupos, a una o dos vueltas, dependiendo del número exacto de equipos inscritos.
- Las partidas serán a 5 minutos por jugador. Si se comete jugada ilegal, el contrario podrá reclamar la victoria. La jugada está completada cuando se pulsa el reloj, respetándose la norma de "pieza tocada, pieza movida; y pieza soltada, movimiento realizado".

4ª PUNTUACIÓN DE LOS ENCUENTROS Y DESEMPATE EN LA CLASIFICACIÓN FINAL

- La puntuación de los encuentros será la suma de los puntos obtenidos en cada tablero (máxima puntuación: 4-0).
- Los criterios de desempate son los siguientes
 - * resultado de match: 3 puntos victoria; 1 empate y 0 derrota.
 - * resultado particular
 - * nuevo encuentro.

5ª COMITÉ DE COMPETICIÓN:

- Estará constituido por el Árbitro y un miembro de tres de los Clubs participantes y resolverá cualquier asunto no expresado en las presentes bases, teniendo en cuenta lo dispuesto en el Reglamento de Régimen Interno de la Federación Alavesa de Ajedrez.

Vitoria, mayo 2011